

REGULAMIN

V Wakacyjnej Ligi Piłki Nożnej Dzieci i Młodzieży o Mistrzostwo Jaworzna

1. Cel imprezy.

- 1) inspirowanie do aktywnej formy spędzania wolnego czasu dzieci i młodzieży z terenu miasta,
- 2) aktywizacja życia sportowego w czasie wakacji na przyszkolnych obiektach sportowych,
- 3) wyłonienie najlepszej drużyny piłkarskiej dziecięcej i młodzieżowej naszego miasta,
- 4) popularyzacja piłki nożnej jako dyscypliny sportu.

2. Organizator.

- 1) Urząd Miejski w Jaworznie,
- 2) partner Miejskie Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie.

3. Termin i miejsce rozgrywek.

Mecze rozgrywane będą w miesiącu lipcu 2013 r. na boiskach:

- 1) Szkoła Podstawowa nr 7 „ORLIK” (Podłęże),
- 2) Obiekt sportowy „ORLIK” (Pieczyska),
- 3) Stadion Sportowy ul. Moniuszki,
- 4) Stadion Sportowy ul. Krakowska (ostatnia kolejka ligowa).

Mecze rozgrywane będą zgodnie z opracowanym terminarzem gier dostępnym na spotkaniu organizacyjnym.

4. Uczestnictwo.

W imprezie mogą brać udział dzieci i młodzież ze szkół podstawowych (I kategoria wiekowa rocznik 2000 i młodszy), gimnazjalnych (II kategoria wiekowa rocznik 1997 i młodszy), którzy są mieszkańcami miasta Jaworzna. Do jednej drużyny może być zgłoszonych max. 10-ciu zawodników. W czasie trwania rozgrywek każda drużyna powinna przebywać pod opieką dorosłego opiekuna. Do gry uprawnieni będą zawodnicy wymienieni w liście zgłoszeń (załącznik nr 2), lista powinna zawierać:

- 1) nazwę drużyny,
- 2) dane osobowe tj. imię/nazwisko, datę urodzenia, adres zamieszkania, szkołę, nr telefonu,
- 3) dane przedstawiciela drużyny (kierownika/opiekuna) odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno - organizacyjnych.

W czasie trwania rozgrywek nie można dopisywać dodatkowych zawodników po rozegraniu 50 % spotkań oraz jeżeli w danym zespole było wcześniej zgłoszonych 10-ciu zawodników. W uzasadnionych przypadkach, na wniosek zespołu organizator może dopuścić dodatkowych zawodników.

Wymagana jest pisemna zgoda rodziców/opiekunów prawnych (załącznik nr 1). Listy zgłoszeń drużyn (załącznik nr 2) i zgody (załącznik nr 1) muszą być złożone do **21 czerwca 2013 r.** w Wydziale Edukacji, Kultury i Sportu Urzędu Miejskiego w Jaworznie Pl. Górników 5 pok. 103.

26 czerwca 2013 r. o godz. 14.30 w Hali Widowiskowo-Sportowej ul. Grunwaldzka 80 odbędzie się spotkanie organizacyjne z przedstawicielami drużyn wymienionymi w liście zgłoszeń. Rozpoczęcie rozgrywek planuje się na **1 lipca 2013 r.**, a zakończenie na **12 lipca 2013 r.** Szczegółowy terminarz przeprowadzenia rozgrywek jest uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn i zostanie podany

na spotkaniu organizacyjnym.

W trakcie trwania rozgrywek zawodnik może reprezentować barwy tylko jednego zespołu.

W przypadku udziału zawodnika nieuprawnionego do gry drużyna przegrywa mecz walkowerem, przy drugim walkowerze drużyna zostaje skreślona z listy uczestników, jej wyniki w przypadku rozegrania 50 % spotkań + jedna kolejka zostaną uwzględnione, pozostałym drużynom dopisuje się walkower 3:0.

Ustala się minimalną liczbę 4 drużyn w danej kategorii wiekowej, w przypadku zgłoszenia mniejszej ilości uczestników rozgrywki zostaną odwołane.

Ustala się minimalną liczbę 4 zawodników przebywających na boisku w danej drużynie, w przypadku mniejszej ilości zawodników sędzia odgizduje walkower.

5. Sposób przeprowadzenia rozgrywek.

Mistrzostwa przeprowadzone zostaną w dwóch etapach:

- 1) etap pierwszy - turniej/turnieje kwalifikacyjne w celu wyłonienia zespołów w obydwu kategoriach wiekowych, które wezmą udział w etapie drugim. Ilość drużyn uczestniczących w etapie drugim zostanie ustalona przez organizatora na spotkaniu organizacyjnym i jest uzależniona od ilości zgłoszonych zespołów do etapu eliminacyjnego,
- 2) etap drugi - forma rozgrywek ligowych.

6. System rozgrywek.

1) etap pierwszy: system rozgrywek i czas gry uzależniony będzie od liczby zgłoszonych zespołów,

2) etap drugi: system rozgrywek „każdy z każdym”.

Czas gry 2 x 20 minut, przerwa 3 minuty.

Cały turniej przeprowadzony zostanie zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną - o szczegółowych przepisach gry uczestnicy imprezy zostaną poinformowani na spotkaniu organizacyjnym.

W sprawach spornych decyduje organizator.

7. O kolejności miejsc decydują.

- 1) liczba zdobytych punktów,
- 2) bezpośredni pojedynek (mała tabela),
- 3) różnica bramek,
- 4) bramki zdobyte,
- 5) bramki stracone,
- 6) rzuty karne.

8. Punktacja.

- 1) zwycięstwo - 3 pkt.
- 2) remis - 1 pkt.
- 3) porażka - 0 pkt.

9. Sankcje karne.

W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka). Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego. W przypadku otrzymania czerwonej kartki zespół gra w osłabieniu przez okres 2 minut lub do utraty bramki. Organizator może ukarać dodatkowo zawodnika zakazem gry na więcej spotkań za wybitnie niesportowe zachowanie.

- 1) kary za żółte kartki są kumulowane w następujący sposób:
 - a) po otrzymaniu czwartej żółtej kartki zawodnik jest odsunięty od jednego meczu,
 - b) po otrzymaniu szóstej żółtej kartki zawodnik jest odsunięty od dwóch meczów,
 - c) po otrzymaniu ósmej i każdej kolejnej kartki zawodnik jest odsunięty za każdą kartkę na jeden mecz,
- 2) karą za czerwoną kartkę jest odsunięcie zawodnika na kolejny mecz,
- 3) za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch wcześniejszych żółtych w jednym meczu zawodnik nie jest karany odsunięciem od spotkania za czerwoną kartkę, w tym przypadku zalicza się zawodnikowi 2 żółte kartki,
- 4) organizator zastrzega sobie prawo zmiany wymiaru kary dla winnego zawodnika w sytuacji, gdy nastąpią dodatkowe okoliczności lub zaistnieją trudności w zakwalifikowaniu przewinienia do odpowiedniego punktu niniejszego regulaminu,
- 5) odpowiedzialność za kontrolę ilości kartek u poszczególnych zawodników w swoich drużynach spoczywa na kierownikach zespołów.

10. Klasyfikacja „fair-play”.

Zasady punktacji:

- 1) napomnienie (ż.k) - (-3 pkt.),
- 2) każde kolejne napomnienie tego samego zawodnika wielokrotność (-3 pkt.),
- 3) drugie napomnienie - (-6 pkt),
- 4) trzecie napomnienie - (-9 pkt),
- 5) wykluczenie (cz.k) - (-15 pkt),
- 6) każde kolejne wykluczenie tego samego zawodnika wielokrotność (-15 pkt) jw.,
- 7) walkower - (-20 pkt).

W przypadku jednakowej ilości ujemnych punktów o wyższym miejscu w klasyfikacji decyduje wyższa lokata drużyny w końcowej tabeli ligowej.

11. Sprawozdanie z zawodów.

- 1) druk sprawozdania z zawodów dostarcza sędzia,
- 2) kierownik drużyny/kapitan zobowiązany jest przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do sprawozdania i podpisania sprawozdania,
- 3) sędzia na podstawie sprawozdań zatwierdza wyniki i sporządza komunikat z całej kolejki.

12. Nagrody.

Dla drużyn, które zdobędą od I do III miejsca zostaną ufundowane nagrody w postaci sprzętu sportowo-turystycznego.

Organizator ufunduje statuetki za najciekawszą nazwę drużyny i drużynę „fair-play”. Nagrody w postaci sprzętu sportowego otrzymają dodatkowo „Król Strzelców”, „Najlepszy Bramkarz” i „Najlepszy Zawodnik”. O zdobyciu tytułu „Króla Strzelców” decyduje ilość zdobytych goli, w przypadku równej ilości zdobytych bramek decyduje wyższe miejsce w rozgrywkach.

Nagrody otrzymają również kierownicy/opiekunowie drużyn, które zajmą I, II i III miejsce.

Dla zwycięzców w konkursach sportowych organizowanych w trakcie trwania ostatniej kolejki ligowej zostaną ufundowane upominki.

13. Postanowienia ogólne.

- 1) organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za dotarcie uczestników na zawody i powrót po ich zakończeniu (zgodnie z załącznikiem nr 1),
- 2) godzina podana w terminarzu gier jest równoznaczna z godziną rozpoczęcia meczu, organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu danej kolejki w przypadku wystąpienia bardzo niekorzystnych warunków atmosferycznych (decyzja sędziego), o nowym terminie rozegrania kolejki zespoły zostaną powiadomione telefonicznie,
- 3) obowiązują estetyczne stroje sportowe,
- 4) w rozgrywkach zabrania się grać w butach z wkręcanymi kołkami,
- 5) podczas trwania ostatniej kolejki ligowej zostaną zorganizowane konkursy sportowe tj.:
 - a) trafianie w poprzeczkę bramki,
 - b) żonglerka piłką,
- 6) organizator zapewnia piłki do przeprowadzenia rozgrywek (piłki do rozgrzewki we własnym zakresie),
- 7) organizator zapewnia obsadę sędziowską,
- 8) organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione podczas trwania imprezy,
- 9) zawodnicy muszą mieć przy sobie dokument potwierdzający tożsamość,
- 10) wszelkie protesty i odwołania należy składać po zakończeniu spotkania,
- 11) o innych sprawach nie wyszczególnionych w niniejszym regulaminie decydować będzie organizator imprezy,
- 12) niniejszy regulamin zostanie zamieszczony na stronie internetowej Urzędu Miejskiego w Jaworznie oraz Miejskiego Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie.

Telefony kontaktowe:

Wydział Edukacji, Kultury i Sportu tel.: 32 618-17-55

Miejskie Centrum Kultury i Sportu tel.: 32 745-10-30 (wew. 81 - 84)