

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „W zgodzie z naturą”  
16 września 2016 r.  
Sprzątanie Świata „Podaj dalej... drugie życie odpadów”

I. PRZEPISY OGÓLNE

1. Gra terenowa pod tytułem „W zgodzie z naturą”, zwana dalej Grą, odbędzie się dnia 16 września 2016 roku na terenie Ośrodka Edukacji Ekologiczno-Geologicznej GEOsfera w Jaworznie (ul. św. Wojciecha 100, 43-600 Jaworzno).
2. Gra organizowana jest przez Ośrodek Edukacji Ekologiczno-Geologicznej GEOsfera w Jaworznie.
3. W grze mogą wziąć udział drużyny 5 osobowe, w dwóch kategoriach wiekowych:
  - uczniowie szkół podstawowych z klas 5 i 6;
  - uczniowie gimnazjów.

II. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

II. 1. Cel Gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby punktów. Punkty zdobywa się poprzez zdobywanie punktów kontrolnych. Każdy punkt kontrolny ma przypisaną odpowiednią liczbę punktów. Przez zdobycie punktu rozumiane jest dotarcie na dany punkt i rozwiązanie zadania.

II. 2. Drużyny

1. W Grze mogą wystartować drużyny liczące 5 osób.
2. Zgłoszenia drużyn dokonywane są drogą mailową (geosfera@um.jaworzno.pl) poprzez przesłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego, będącego załącznikiem niniejszego regulaminu.
3. Zgłoszeń należy dokonywać najpóźniej do dnia 13 września 2016 roku.
4. Maksymalna liczba drużyn, mogących wziąć udział w Grze, wynosi maksymalnie 10 drużyn ze szkół podstawowych i maksymalnie 10 drużyn z gimnazjów. O udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Drużyny poruszają się dwiema trasami. Jedna z nich przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych, natomiast druga dla uczniów gimnazjów.

II. 3. Przebieg Gry

1. Drużyny zobowiązane są do przybycia na miejsce startu najpóźniej 15 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry:
  - rozpoczęcie gry dla szkół podstawowych zaplanowano na godz. 11:00;
  - rozpoczęcie gry dla gimnazjów zaplanowano na godz. 9:00.
2. Drużyny startują z tarasu sali dydaktycznej w OEEG GEOsfera w Jaworznie w odstępach pięciominutowych. Kolejność startu wyłania losowanie przeprowadzone przez Organizatora. O kolejności startu członkowie drużyn dowiadują się w momencie zbiórki.
3. Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
  - a) co najmniej jednego urządzenia umożliwiającego wykonanie zdjęć;
  - b) materiałów piśmienniczych (ołówki, długopis, pióro itp.).
4. W momencie startu każda z drużyn otrzymuje Kartę Startową. Na Kartę Startową składają się Karta Pierwszego Zadania, Karta Odpowiedzi oraz Mapa GEOsfery.
5. Karta Pierwszego Zadania zawiera wskazówkę umożliwiającą dotarcie do pierwszego punktu kontrolnego. Kolejna wskazówka będzie umieszczona w znalezionym przez drużynę punkcie.
6. Obowiązkowe jest zdobywanie punktów po kolei.

7. Na przebycie trasy każda z drużyn ma 45 minut. Spóźnienia są karane odjęciem punktów. Na Karcie Zadań określone są zasady odejmowania punktów za spóźnienie (0,5 punktu za każdą minutę spóźnienia).
8. Korzystanie z Internetu jest dozwolone.
9. Zdobyte punktu kontrolnego powinno zostać udokumentowane perforatorem we wskazanym miejscu w Karcie Odpowiedzi. Całą trasę drużyny powinny pokonać razem, bez rozdzielania się.
10. Na określonych punktach kontrolnych istnieje możliwość podwojenia liczby zdobytych punktów poprzez rozwiązanie dodatkowego zadania. Drużyny otrzymują na starcie informację, na których punktach kontrolnych można podwoić liczbę zdobywanych punktów. W razie błędnego rozwiązania zadania dodatkowego drużyna nie otrzymuje punktów przewidzianych za dotarcie do danego punktu kontrolnego.
11. Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać Organizatorowi wypełnioną Kartę Odpowiedzi.
12. Po weryfikacji Kart Odpowiedzi ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje łączna liczba zdobytych punktów za znalezienie punktu kontrolnego oraz rozwiązanie zadań, oraz ewentualnie odjęcie punktów za spóźnienie.
13. W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
  - a) czas pokonania trasy;
  - b) liczba punktów zdobytych z odpowiedzi na pytania dodatkowe.
14. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w czasie 15 minut od ogłoszenia wyników.
15. Organizator zapewnia nagrody za zajęcie I, II i III miejsca, które przyznawane będą w dwóch kategoriach - uczniowie szkół podstawowych i gimnazjów.
16. Wręczenie nagród dla szkół podstawowych nastąpi o godz. 12:45, natomiast dla szkół gimnazjalnych o godz. 10:45.

### III. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora w przypadków złych warunków atmosferycznych.
2. Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu startu Gry.
3. Interpretacja niniejszego regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.



KARTA ZGŁOSZENIA DRUŻYNY  
DO GRY TERENOWEJ  
„W zgodzie z naturą”  
Sprzątanie Świata 16 września 2016 r.

**INFORMACJE O PLACÓWCE ZGŁASZAJĄCEJ**

Nazwa szkoły .....Adres:

.....

tel. ....

**INFORMACJA O UCZESTNIKACH**

Imię i nazwisko/ wiek	
Imię i nazwisko/ wiek	
Imię i nazwisko/ wiek	
Imię i nazwisko/ wiek	
Imię i nazwisko/ wiek	

Kategoria wiekowa	I (szkoła podstawowa, klasa 5 i 6 )	II ( gimnazjum )
Opiekun	Imię i Nazwisko	
	Tel. kontaktowy	

.....

czytelny podpis  
nauczyciela/opiekuna